

# ウッドクラフトコースのクラフト概要

野外で活動し、生活するための様々な知識や技能を長期野営において体得し、スカウティングの基本を学ぶ「ウッドクラフトコース」を設定する。

期 間：令和元年9月21日（土）～26日（木）

場 所：大和の森 高萩スカウトフィールド

コースに関して： WB実修所修了、スキルトレーニング完修者を対象に実施し、スキルを教える場ではなく、スキルを活用した様々なゲームや集会等を体験する場所とする。

クラフトコーナーに関して： 研修所等のようなセッションとしての展開はせず、基本的にはゲームまたは集会（班、隊）を実施する形をとる。

	時間	クラフトコーナー名	コーナーの概要	
第1日	30	ウッドクラフトコースについて	ウッドクラフトコースの位置付けについて	
	30	隊編成	コースに必要な隊編成や班編成および役務分担等を行う	
	60	オリエンテーション	コースの運営方法と野営場のルール等（昼食を含む）	
	CRAFT 1	150	キャンプ技能	備品の抽出とサイト設計図の作成、献立の作成、食材の保管方法等
	CRAFT 2	180	設営と炊事	設計に基づいた設営と炊事
	CRAFT 3	120	歓迎の営火	歓迎の営火
			班会議	夜の班会議・評価・反省

第2日		野外炊事	献立に基づく炊事	
		点検	スカウトキャンプの点検	
		朝礼	スカウトキャンプの朝礼	
		スカウトツオウン・サービス	スカウトキャンプのスカウトツオウン・サービス	
		ゲーム	朝のゲーム	
	CRAFT 4	180	班集会（技能訓練、ロープワーク・計測）	ロープワーク、計測についての技能訓練。隊集会に向けた班集会を行う。
			野外炊事	献立に基づく炊事
	CRAFT 5	240	隊集会（ゲーム、ロープワーク・計測）	BS部門を中心としたロープワークと計測を使った隊集会・ゲームの展開
			野外炊事	献立に基づく炊事
	CRAFT 6	120	夜間ゲーム	野営場の特徴を活かした夜間ゲーム
		班会議	夜の班会議・評価・反省	

第3日		野外炊事	献立に基づく炊事	
		点検	スカウトキャンプの点検	
		朝礼	スカウトキャンプの朝礼	
		スカウトツオウン・サービス	スカウトキャンプのスカウトツオウン・サービス	
		ゲーム	朝のゲーム	
	CRAFT 7	180	パイオニアリング	大型構築物の作成
			野外炊事	献立に基づく炊事
	CRAFT 8	180	隊集会（パイオニアリング）	構築物を使った隊集会、ゲームの実施
		60	解体・整備	構築物の解体および実施場所等の整備
			野外炊事	献立に基づく炊事
			班集会	営火の指示と営火の準備
	CRAFT 9	120	夜間ゲーム	野営場の特徴を活かした夜間ゲーム
		班会議	夜の班会議・評価・反省	

	時間	クラフトコーナー名	コーナーの概要	
第4日		野外炊事	献立に基づく炊事	
		点検	スカウトキャンプの点検	
		朝礼	スカウトキャンプの朝礼	
		スカウトツオウン・サービス	スカウトキャンプのスカウトツオウン・サービス	
		ゲーム	朝のゲーム	
	CRAFT 10	180	班集会(技能訓練、地図・コンパス・野帳・通信)	地図、コンパス、野帳、通信についての技能訓練。隊集会に向けた班集会を行う。
			野外炊事	献立に基づく炊事
	CRAFT 11	60	班集会(1泊ハイキング準備)	課題の提示、1泊ハイキングの準備
第4・5日	CRAFT 11	1泊2日	1泊ハイキング	土岳・花貫溪谷をハイキング、仮泊、スカウト技能を使用した課題設定
			班会議(報告書作成)	1泊ハイキング報告書の作成
第5日			野外炊事	献立に基づく炊事
	CRAFT 12	60	評価と表彰	報告書のプレゼン及び表彰
	CRAFT 13	150	野営祭	
			野外炊事	献立に基づく炊事
	CRAFT 14	120	大営火	4個班を想定したスカウト営火 各班に対しては1級旅行の前にプログラムを周知しておく
			班会議	夜の班会議・評価・反省
第6日			野外炊事	献立に基づく炊事・昼食もあわせて作成
			点検	スカウトキャンプの点検
			朝礼	スカウトキャンプの朝礼
			スカウトツオウン・サービス	スカウトキャンプのスカウトツオウン・サービス
			ゲーム	朝のゲーム
	CRAFT 15	180	徹営・場内整備	徹営指示、安全注意点、徹営・場内整備