

WB研修所スカウトコース

目的、コースの目標、訓練目標

目的：

ウッドバッジ研修所スカウトコースは、加盟員で導入訓練課程の訓練を修了した者を対象として開設し、参加者がボーイスカウト指導者としての責務を果たすことができるように、スカウト教育に関する基本的な内容を習得することを目的とする。

ウッドバッジ研修所課程別研修はビーバースカウト、カブスカウト、ボーイスカウト及びベンチヤースカウトの各課程に区分して開設し、参加者が当該部門の隊長としての責務を果たすことができるように、隊運営に関する基礎的な方法を習得することを目的とする。

コースの目標：

1. 隊長の責務と役割を理解する。
2. スカウト活動の基本的な知識・技能について修得する。
3. スカウト活動の基本的な実施展開について理解する。
4. 部門の特徴を理解し、プログラムの計画と実施ができる。(課程別研修)

セッションの目標：

スカウトコース

§1 ウッドバッジ研修所について
1. ウッドバッジ研修所の目的と日程について理解する。
2. ウッドバッジ研修所の運営方法について理解する。
§2 基本動作
1. 基本動作・礼式の基準に応じた各種動作ができる。
2. 各種動作の開始合図ができる。
3. 国旗の取り扱いと掲揚、降納ができる。
§3 スカウト技能
I (野営技能) (設営を含む)
1. 設営におけるテント類の取り扱いができる。
2. スカウトキャンプにおけるサイトの設計について理解する。
3. スカウトキャンプに必要な野営工作物について理解する。
4. 設営の方法と手順を理解する。
5. 野外活動の意義と重要性を理解する。
II (野営技能) (撤営)
1. 撤営におけるテント類の取り扱いができる。
2. 撤営の方法と手順を知る。
§4 野外炊事
1. スカウトキャンプの献立を理解する。
2. スカウトキャンプの日程やプログラムに関連した炊事をする事ができる。
§5 スカウト運動
1. スカウト運動の定義、目的、原理、方法について理解する。
2. ボーイスカウト日本連盟の教育の目的、基本方針を理解する。
3. 「ちかい」と「おきて」について理解する。
4. 「セーフ・フロム・ハーム」について理解する。
§6 夜のプログラム
I 夜間ゲーム
1. 夜間ゲームの教育的効果を理解する。
2. スカウトキャンプにおける夜間ゲームができる。

II キャンプファイア
1. キャンプファイアの教育的効果を理解する。
2. ボーイスカウト部門のキャンプファイアプログラムについて理解する。
3. スカウトキャンプにおけるキャンプファイアができる。
III 歓迎の営火（基本型のみ）
1. 歓迎の営火の教育的効果を理解する。
2. 歓迎の営火のプログラムについて理解する。
3. スカウトキャンプにおける歓迎の営火ができる。
§7 スカウト活動における安全
1. 安全の考え方を理解する。
2. スカウトに対する安全教育の方法を理解する。
3. プログラム活動における安全対策について理解する。
4. プログラム活動における安全管理について理解する。
§8 班長訓練
1. 班長訓練の意義と重要性を理解する。
2. 班長訓練における隊長の役割を理解する。
3. 班長訓練計画書に基づいた班長訓練を体験する。
§9 班集会
1. 班の活動がスカウト活動の中心であることを理解する。
2. 班長の役割について理解する。
3. 班や隊の活動に必要な技能について体験する。
§10 スカウト教育法
1. スカウト教育法を理解する。
2. スカウト教育法とプログラムの関連について理解する。
§11 班の活動（班ハイク）
1. 班の活動がボーイスカウト部門の活動の基本であることを理解する。
2. 班の活動がスカウトの個人的成長の場であることを理解する。
3. 班の活動（班ハイク）を体験する。
§12 隊集会
1. 隊活動における隊長の役割と責務を理解する。
2. 隊活動と班活動の違いと関連性について理解する。
3. ボーイスカウト部門の隊集会を体験する。
§13 安全の運用
1. 危機管理体制の構築と運用について理解する。
2. 保護者や対外関係者への対応について理解する。
3. そなえつねに共済と賠償責任保険について理解する。
4. 「セーフ・フロム・ハーム」の対応について理解する。
§14 隊指導者の役割と責務
1. 隊の運営（進歩の管理・保護者との連携・会計業務・事務手続き、資産管理）について理解する。
2. 任務中の支援（インサービス・サポート）について理解する。
3. 隊指導者、団会議、団委員会、各種コミッショナーとの連携について理解する。（安全を含めた、隊活動全般について）
4. 役割と責務を果たすために継続的な自己研修の必要性を理解する。
5. 隊指導者の役割と責務について理解する。